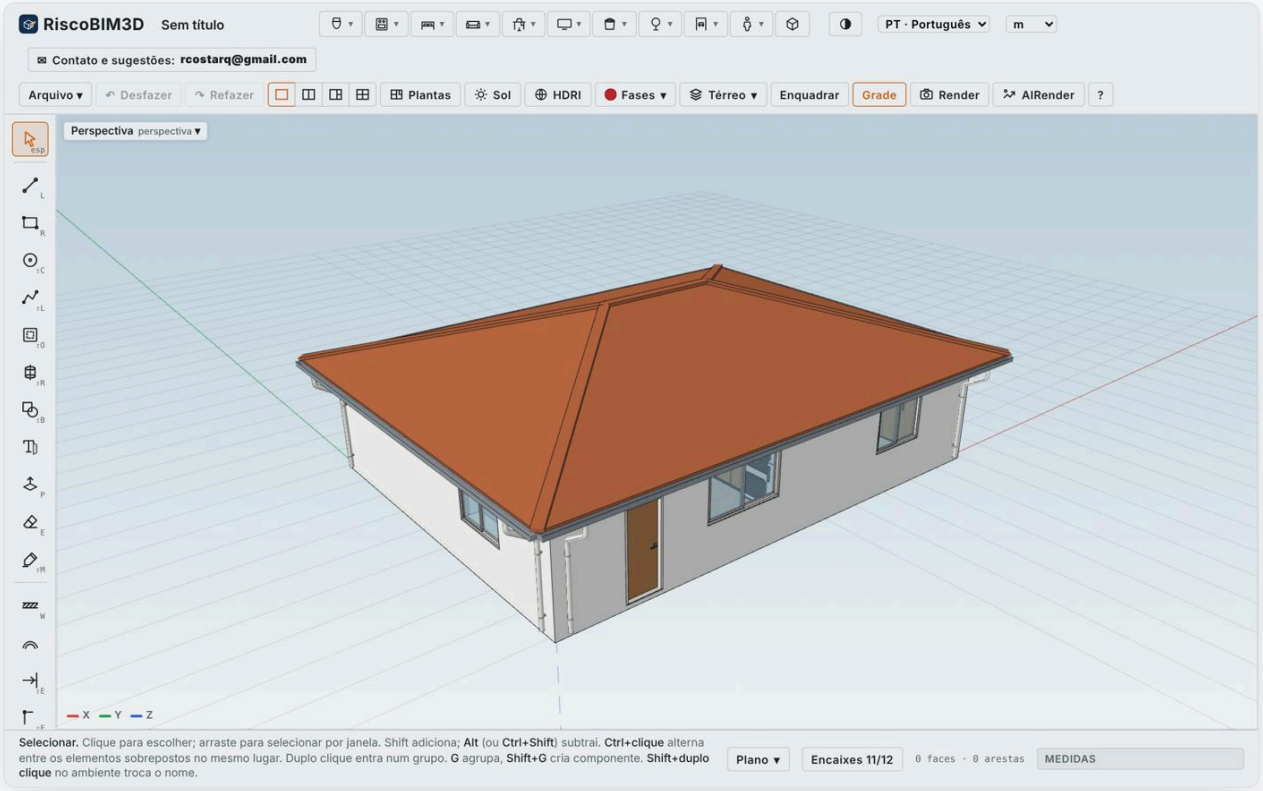
RiscoBIM3D

Guia rápido

Para começar a modelar em poucos minutos



versão 568 · novembro de 2026

Sumário

1 Em 1 minuto 2

2 A tela 2

3 Desenhar com precisão 3

4 Uma casa em 6 passos 3

5 Do modelo aos entregáveis 6

6 Os atalhos mais usados 7

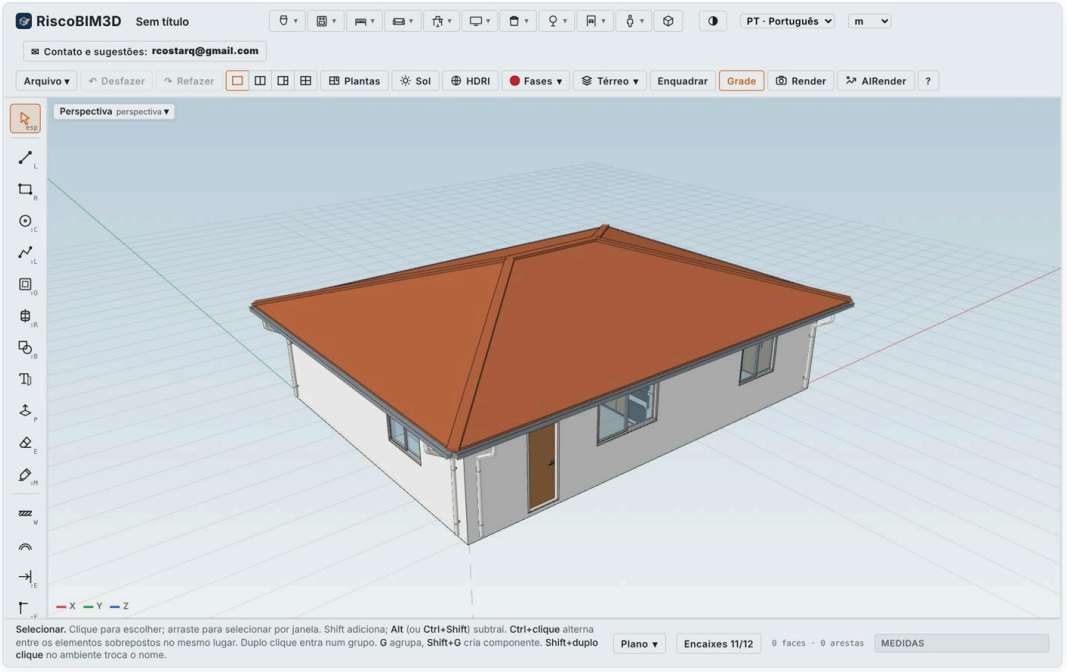
7 Próximos passos 8

CAPÍTULO 1

Em 1 minuto

O RiscoBIM3D é um modelador 3D e BIM que roda no navegador ou no app para Windows. Você desenha **paredes, lajes, portas, janelas, escadas e telhados**. O programa gera sozinho a **planta, os cortes, o render, os quantitativos e o orçamento**.

- O projeto se salva **automaticamente no navegador**. Para guardar ou levar para outro computador, use **Arquivo › Salvar projeto** (`Ctrl+S`), que grava um arquivo `.rbim`.
- **Leia a barra de baixo.** Ela sempre diz o que a ferramenta ativa espera de você.
- Pare o mouse sobre qualquer botão para ver a explicação. O botão **?** abre os atalhos.



A tela do RiscoBIM3D.

CAPÍTULO 2

A tela

1. **Barra de cima**: menus de objetos (Banheiro, Cozinha, Quarto...), Biblioteca, idioma e unidade.
2. **Barra de comandos**: Arquivo, Desfazer e Refazer, número de vistas, Sol, Fases, pavimento, Enquadrar, Render.
3. **Ferramentas** à esquerda. A letra em cada botão é o atalho.
4. **Vistas**. Clique no nome da vista para trocar entre Perspectiva, Planta 2D, cortes e outras.
5. **Barra de baixo**: instruções, opções da ferramenta, Encaixes e a caixa **Medidas**.

Ao selecionar algo, o **painel de propriedades** aparece à direita.

Mover a vista

Ação	Como
Orbitar	botão do meio ou direito arrastando · O
Deslocar	Shift + botão do meio · H
Zoom	roda do mouse
Ver tudo	Shift+Z

CAPÍTULO 3

Desenhar com precisão

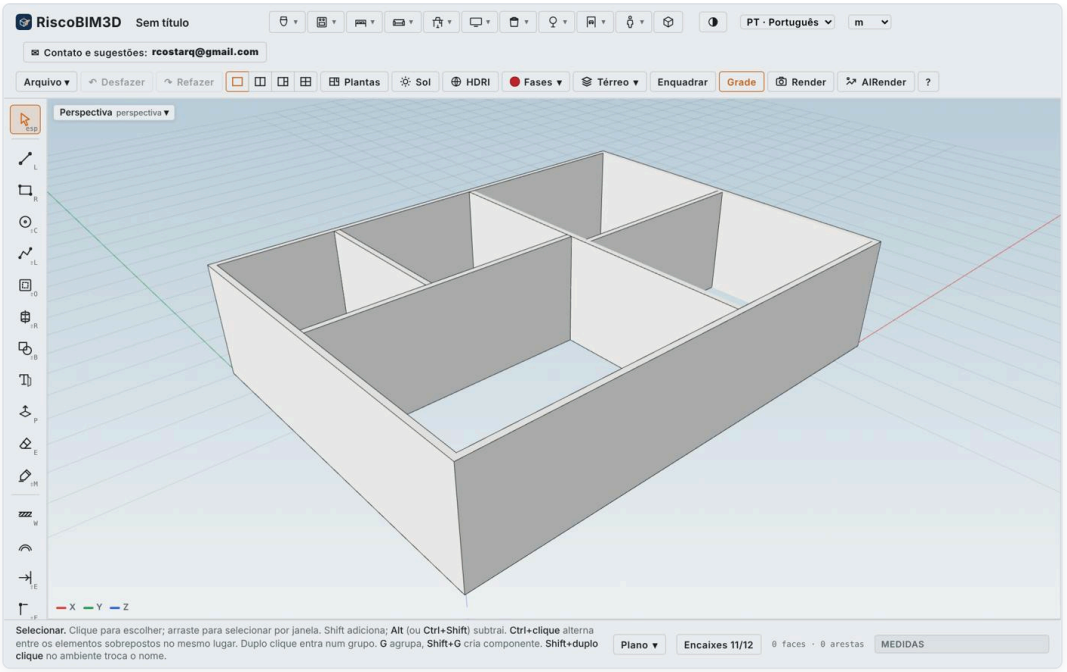
- **Digite e tecle** Enter durante o comando: `3,5` (metros), `35cm`, `4;3` (retângulo), `45` (ângulo).
- **Encaixes**: o cursor gruda em extremidades (verde), pontos médios (ciano), interseções (roxo) e arestas (vermelho).
- **Travas**: → eixo X, ← eixo Y, ↑ eixo Z.
- Tab desfaz o último trecho sem sair do comando. Esc termina.
- Ctrl+Z desfaz; Ctrl+Y refaz.

CAPÍTULO 4

Uma casa em 6 passos

1 · Paredes

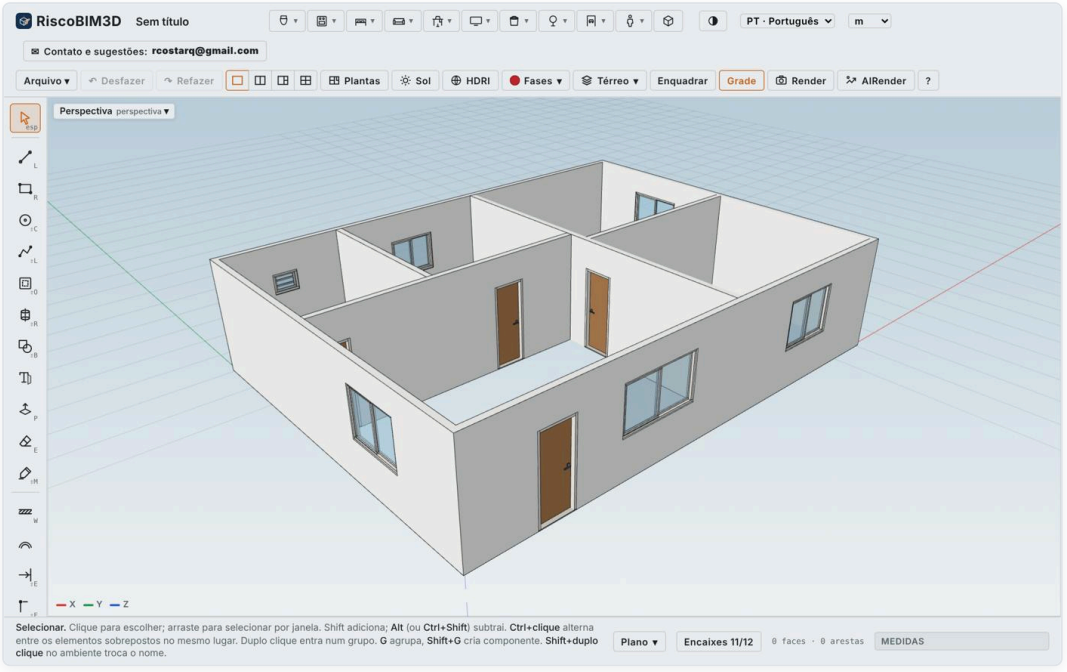
Tecle W. Na barra de baixo, escolha a espessura e a altura. Clique ponto a ponto (ou digite as medidas) e clique no primeiro ponto para fechar. As paredes se emendam sozinhas.



Paredes desenhadas com a ferramenta Parede (W).

2 · Portas e janelas

Tecle D (porta) ou J (janela) e clique sobre a parede. O lado do cursor define para onde a porta abre. O vão é recortado sozinho.



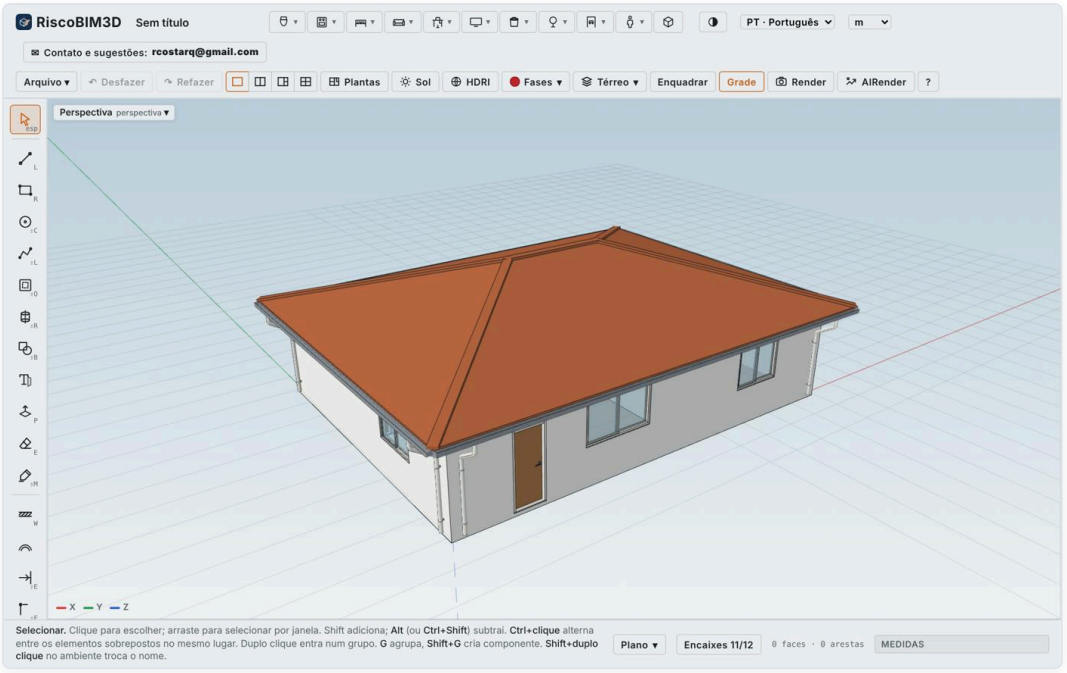
Portas e janelas.

3 · Piso

Tecle F. Escolha **Piso** e clique dentro da casa.

4 · Telhado

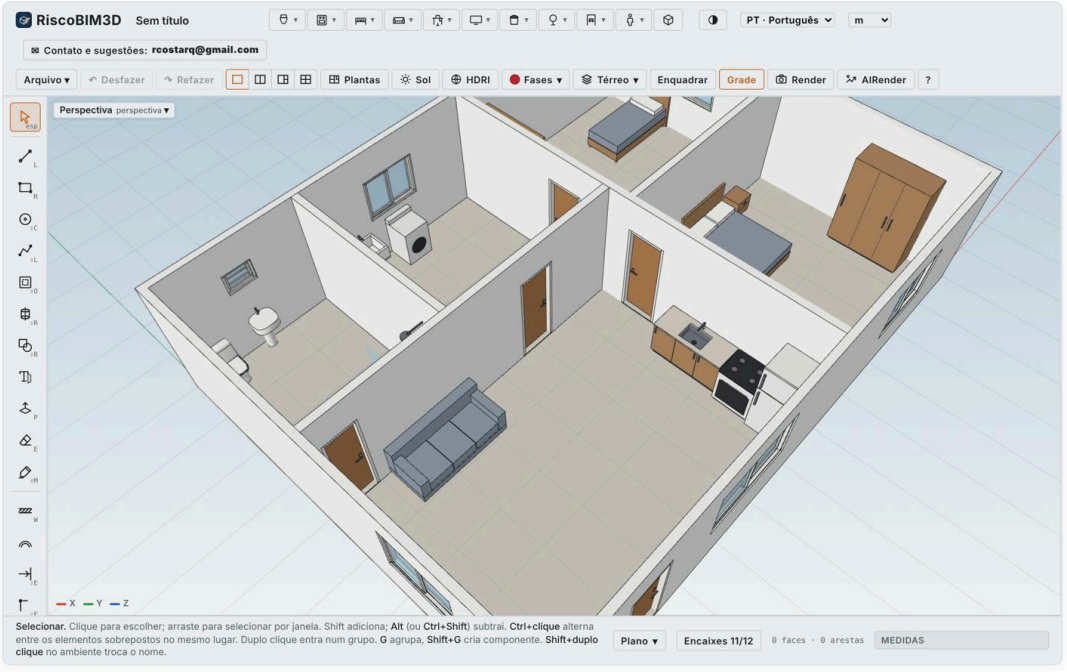
Tecle Y. Escolha **4 águas**, a inclinação e o beiral, e clique dentro da casa.



Telhado de quatro águas.

5 · Móveis e louças

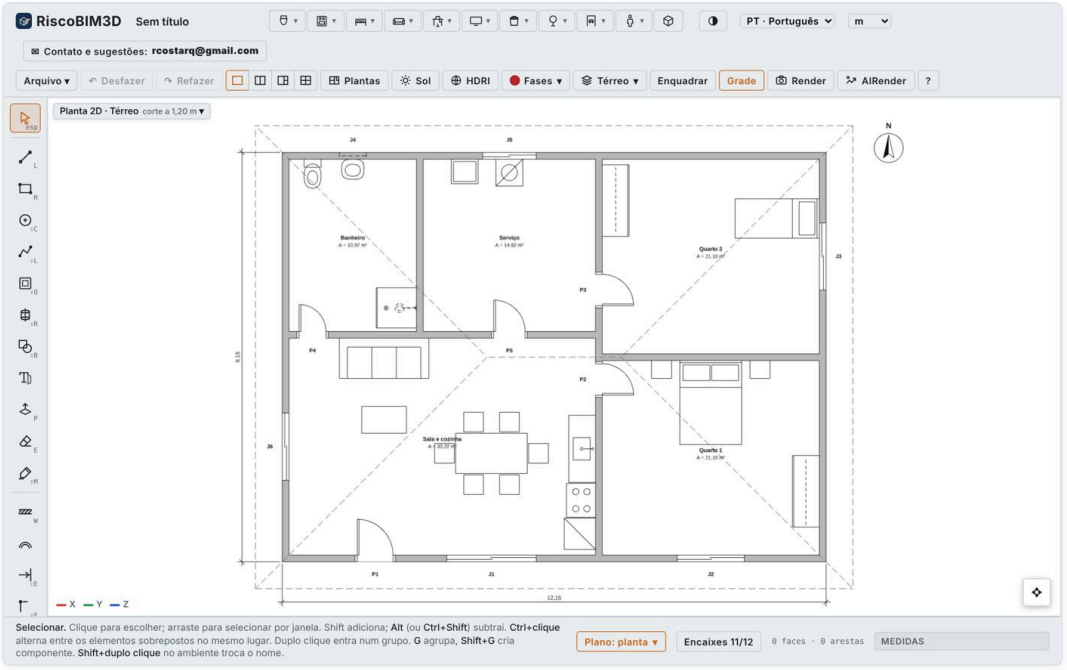
Use os menus da barra de cima (Banheiro, Cozinha, Quarto, Sala...). A peça encosta sozinha na parede; ← e → giram 90°. Para ver dentro, selecione o telhado e tecle H para escondê-lo (Ctrl+H mostra de novo).



A casa mobiliada, com o telhado escondido.

6 · Planta

No menu da vista, escolha **Planta 2D · Térreo**. Os ambientes aparecem com nome e área. Para renomear, dê um duplo clique no ambiente.

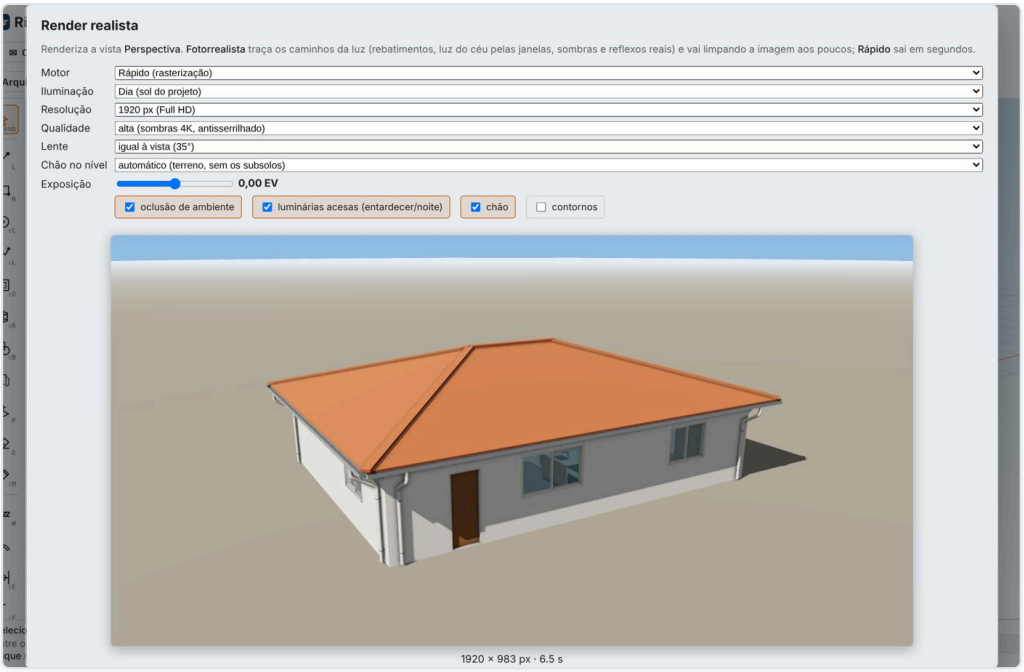


Planta 2D gerada do modelo.

CAPÍTULO 5

Do modelo aos entregáveis

Quero...	Onde
um corte	Shift+S, trace a linha na planta e escolha o corte no menu da vista
uma imagem realista	botão **Render** (Rápido ou Fotorrealista)
a planta para imprimir	**Arquivo › Planta baixa 2D** (PDF, SVG, DXF, DWG)
folhas com carimbo	**Arquivo › Pranchas com carimbo**
as quantidades	**Arquivo › Quantitativos** (XLSX, CSV)
o orçamento	**Arquivo › Orçamento (SINAPI)**
mandar para outro BIM	**Arquivo › IFC 2×3**



Render rápido.

CAPÍTULO 6

Os atalhos mais usados

Tecla	Ferramenta	Tecla	Ferramenta
Espaço	Selecionar	W	Parede
L	Linha	F	Laje ou piso
R	Retângulo	D	Porta
P	Empurrar/Puxar	J	Janela
M	Mover (Ctrl copia)	C	Pilar
Q	Rotacionar	V	Viga
S	Escala	T	Escada
E	Borracha	Y	Cobertura
B	Pintar	N	Guarda-corpo
U	Medir	K	Cota
G	Agrupar	Shift+S	Corte / vista
Delete	Apagar	H / Ctrl+H	Esconder / mostrar tudo

CAPÍTULO 7

Próximos passos

O **Manual do usuário** completo traz o tutorial detalhado e a referência de todos os recursos, entre eles:

- terreno por curvas de nível, platôs e estradas com corte e aterro;
- muros e portões;
- estrutura e fundação;
- instalações elétricas e hidrossanitárias;
- reforma e restauro (fases, mapa de danos);
- pranchas, cortes e cotas automáticas;
- sol, HDRI e render;
- orçamento SINAPI, cronograma e medição;
- IFC e interferências.

Ele fica no menu de ajuda (**?**) do próprio programa.